



Redacción: Educación digital en los años 70
Cuando fui a la escuela primaria en los años 70 en Oslo, casi no existía la educación digital como la conocemos hoy. Computadoras pertenecía a un mundo de ciencia ficción y me recuerdo muy bien cuando mi hermano mayor recibió una computadora de la marca Commodore - 64. Era enorme, la máquina pesaba y la pantalla era grande y azul. Me pareció fascinante. Principalmente, mi hermano la usó para jugar con sus amigos juegos digitales como Pac-Man entre otros que había en esa época.



Skriv innenfor rammen!

Side 4

La máquina o computadora no tenía ningún propósito educativo y en la escuela, lo más cerca que veníamos a la multimedia era en clase cuando la profesora, de vez en cuando, mostró un programa de televisión, o algún cassette VHR hecho para la enseñanza. Sin embargo me recuerdo muy bien que los temas mostrados por la tele en clase siempre me impactó. El ~~imágen~~ ^{imágenes} en vivo siempre daba una nueva dimensión al aprendizaje. Después de 30 años es inevitable vivir sin la tecnologías multimediales y la educación digital es necesario para seguir el rumbo del mundo.

Igual me extraña la velocidad del desarrollo digital que hoy es totalmente cotidiano pero en los años-70 casi impensable y abstracto.