

nbll
jn

Et spøkebærskur.

Det var en gang tre jenter som het Thale, Jledla og Emilie som var ute å gikk rundt halv 11 om kvelden. Foreldrene hadde ringt mange ganger, men de bare la på. Jledla plukket opp en sten og kastet den på en bil, det samme gjorde de andre jentene. Da gikk bil alarmen på og politiet og foreldrene kom. De fikk kursert, så de bestemte seg for å komme. Men det skulle de ikke gjort, for det er mange fæer som venten ute i verden, på tre små jenter.

De gikk og gikk å ble veldig trette, men ett er hvort kom de til en kirke. - Vi legger oss til å sove der i natt, sa Jledla. - Den er jo ikke vært på 10 år, tenk om det varer sammen! sa Emilie. - Nei, det kommer ikke til å skje, vi går inn å titter, la Thale til. De tre jentene gikk inn å så, Emilie hadde rett, det var ikke vært på 10 år det var faktisk ikke vært på 100 år. - Så dere det? sa Emilie. - Hva da?

sa de to andre. Der ute mellom ~~garden~~^{garden}
stenene! - Vi går opp, så du slipper å ^{ing}
ste deg så fort, sa Thale. Så gikk de opp
trappa. - Hør som det knirker! sa Jledla.
De kom seg opp til kirkeklokkene, men
da så Emilie at det rant blod fra de!
Eeeee!!! skrek de og løp ned. Kanskje
det er blodet etter mordet her i 1812! sa E-
milie og løp ut. Da hørte Thale og Jledla
-a at Emilie skrek! Der lå hodet til E-
milie og der lå resten av ho! Men der st-
o skiltebren Emilie hadde rett, MANN-
EN MED LJÅEN! Og den blodige ljåen ha-
ns! - LØP!!! skrek de å var borte på 123!
Etter litt kom de til en forlatt gård.
Triste og lettet gikk jentene inn på gårde-
n. Men da Thale strakk ut hånden mot dø-
rhandtaket, ruste døren opp og der sto
en zombie-bonde med en høy gaffel i hånd-
en. De to jentene skrek å løp bort! Zo-
mbie-bonden kom med treskeren bak de. Tre-
-skereren slukte Jledla så fort som fy
Jledla!!! skrek Thale. Så lå Jledla

n 611

finkakket på bakken. Thale løp hjem-
merover, med bonden bak seg. Da kast-
et han høygaffelen mitt i hjertet til Thale!

Og sånn går det hvis man ikke føll-
er reglene. Verden er full av farer, ville
du gjort det samme? Og snipp sna-
pp smute, og så var eventyret om dau-
ingene ute. PS: Husk at dette er en helt
sønn historie

!!
😊

→ Skrev hit
på timen.

11d n

for 2 days only

Figure 1. The effect of the number of nodes on the number of iterations required to reach the optimal solution. The number of iterations required to reach the optimal solution increases as the number of nodes increases. The number of iterations required to reach the optimal solution is approximately 1000 for 10 nodes, 2000 for 20 nodes, 4000 for 40 nodes, 8000 for 80 nodes, 16000 for 160 nodes, and 32000 for 320 nodes.